

# Programski jezik I

– Primjeri sa 7. termina predavanja –

## Pretraživanje, sortiranje

1. Napisati program koji sadrži funkciju `brute_force_pretraga` koja u nizu cijelih brojeva `x` koji joj se prosljeđuje kao parametar (zajedno sa dužinom) traži element koji je funkciji proslijeđen kao treći parametar. U slučaju da funkcija pronađe traženi elemenat, vraća njegovu poziciju, a u suprotnom vraća -1. Korisnik unosi u glavnom programu niz `i` i cio broj `T`, a zatim se poziva funkcija i štampa rezultat.

**Primjer:** Ako se unese niz `x = [12 2 8 3 6 5 11 100 13 17]` i `T = 100`, funkcija vraća 7.

**Rješenje:**

```
01 | #include <stdio.h>
02 |
03 | int brute_force_pretraga(int *, int, int);
04 |
05 | int main()
06 | {
07 |     int arr[] = {12, 2, 8, 3, 6, 5, 11, 100, 13, 17};
08 |
09 |     int n = 10;
10 |     int T = 100;
11 |     int pozicija = brute_force_pretraga(arr, n, T);
12 |     if (pozicija != -1)
13 |     {
14 |         printf("Element se nalazi na indeksu %d", pozicija);
15 |     }
16 |     else
17 |     {
18 |         printf("Element nije prisutan u nizu.");
19 |     }
20 | }
21 |
22 | // Funkcija koja vrši pretragu niza pomoću brute force metode
23 | int brute_force_pretraga(int *arr, int n, int T)
24 | {
25 |     for (int i = 0; i < n; i++)
26 |     {
27 |         if (arr[i] == T)
28 |         {
29 |             return i; // vraćamo indeks pronađenog elementa
30 |         }
31 |     }
32 |     return -1; // vraćamo -1 ako element nije pronađen
33 | }
```

2. Napisati program koji sadrži funkciju `binarna_pretraga` koja sortiranom nizu cijelih brojeva  $x$  koji joj se prosljeđuje kao parametar (zajedno sa dužinom) traži element koji je funkciji proslijeđen kao treći parametar. U slučaju da funkcija pronade traženi elemenat, vraća njegovu poziciju, a u suprotnom vraća -1. Korisnik unosi u glavnom programu niz i cio broj  $T$ , a zatim se poziva funkcija i štampa rezultat.

**Primjer:** Ako se unese niz  $x = [12\ 2\ 8\ 3\ 6\ 5\ 11\ 100\ 13\ 17]$  i  $T = 100$ , funkcija vraća 7.

### Rješenje:

```
01 | #include <stdio.h>
02 |
03 | int binarna_pretraga(int[], int, int);
04 | int main()
05 | {
06 |
07 |     // pozdrav();
08 |     int arr[] = {1, 2, 8, 13, 26, 35, 41, 100, 113, 117};
09 |     int n = 10;
10 |
11 |     int T = 100;
12 |     int pozicija = binarna_pretraga(arr, n, T);
13 |     if (pozicija != -1)
14 |     {
15 |         printf("Element se nalazi na indeksu %d", pozicija);
16 |     }
17 |     else
18 |     {
19 |         printf("Element nije prisutan u nizu.");
20 |     }
21 | }
22 |
23 | int binarna_pretraga(int niz[], int velicina, int T)
24 | {
25 |     int lijevo = 0;
26 |     int desno = velicina - 1;
27 |     int sredina;
28 |     while (lijevo <= desno)
29 |     {
30 |         sredina = lijevo + (desno - lijevo) / 2;
31 |         if (niz[sredina] == T)
32 |             return sredina;
33 |         if (niz[sredina] < T)
34 |             lijevo = sredina + 1;
35 |         else
36 |             desno = sredina - 1;
37 |     }
38 |     return -1; // Ako se element ne nađe, vraćamo -1
39 | }
```

3. Napisati program koji sadrži funkciju `ponovljeni_minimum` koja vrši sortiranje niza cijelih brojeva `x` koji joj se prosljeđuje kao parametar (zajedno sa dužinom). Korisnik unosi u glavnom programu niz, a zatim poziva realizovanu funkciju i štampa sortirani niz.

### Rješenje:

```
01 | #include <stdio.h>
02 |
03 | void ponovljeni_minimum(int *, int);
04 | void ponovljeni_minimum_varijanta2(int *, int);
05 | void bubble_sort(int *, int);
06 |
07 | int main()
08 | {
09 |     int arr[] = {12, 2, 8, 3, 6, 5, 11, 100, 13, 17};
10 |
11 |     int i, n = 10;
12 |
13 |     bubble_sort(arr, n);
14 |
15 |     for (i = 0; i < n; i++)
16 |     {
17 |         printf("%d ", arr[i]);
18 |     }
19 | }
20 |
21 | // Funkcija koja vrši sortiranje niza metodom ponovljenog minimuma
22 | void ponovljeni_minimum(int *arr, int n)
23 | {
24 |     int i, j, min, min_index, temp;
25 |     for (i = 0; i < n - 1; i++)
26 |     {
27 |         for (j = i + 1; j < n; j++)
28 |             if (arr[i] > arr[j])
29 |             {
30 |                 temp = arr[i];
31 |                 arr[i] = arr[j];
32 |                 arr[j] = temp;
33 |             }
34 |     }
35 | }
36 |
37 | // Funkcija koja vrši sortiranje niza metodom ponovljenog minimuma
38 | // unaprijedena varijanta
39 | void ponovljeni_minimum_varijanta2(int *arr, int n)
40 | {
41 |     int i, j, min, min_index, temp;
42 |     for (i = 0; i < n - 1; i++)
43 |     {
44 |         min_index = i;
45 |         for (j = i + 1; j < n; j++)
46 |         {
47 |             if (arr[min_index] > arr[j])
48 |             {
49 |                 min_index = j;
50 |             }
51 |         }
52 |         temp = arr[i];
53 |         arr[i] = arr[min_index];
54 |         arr[min_index] = temp;
55 |     }
56 | }
```

```

57 | // Funkcija koja vrši sortiranje niza metodom bubble sort
58 | void bubble_sort(int *arr, int n)
59 | {
60 |     int i, j, min, min_index, temp, ind;
61 |     for (i = n - 1; i > 0; i--)
62 |     {
63 |         ind = 1; // ind=1 nije došlo do zamjene elemenata; ind=0
           jeste
64 |         for (j = 0; j < i; j++)
65 |         {
66 |             if (arr[j] > arr[j + 1])
67 |             {
68 |                 temp = arr[j];
69 |                 arr[j] = arr[j + 1];
70 |                 arr[j + 1] = temp;
71 |                 ind = 0; // Došlo je do zamjene elemenata
72 |             }
73 |         }
74 |         if (ind == 1)
75 |         {
76 |             break;
77 |         }
78 |     }
79 | }

```

4. Napisati program koji poziva funkciju definisanu u drugom fajlu. Demonstrirati `#define` direktivu.

### Rješenje:

Fajl `funkcije.h`

```

01 | #include <stdio.h>
02 | #define a 5
03 | void dobrodosli()
04 | {
05 |     printf("Dobrodosli!\n");
06 | }
07 |
08 | void stampaj()
09 | {
10 |     printf("Demonstracija direktive #define. Štampamo njenu vrijednost
           %d!\n", a);
11 | }

```

Glavni program

```

01 | #include <stdio.h>
02 | #include "funkcije.h"
03 | int main()
04 | {
05 |     dobrodosli();
06 |     stampaj();
07 | }
08 |

```